Instituto Presbiteriano Mackenzie

GDD do Jogo “NOME DO JOGO”

Professor:

DR. LEANDRO PUPO NATALE

Alunos:

Guilherme Heck Lara TIA: 31827136

Henrique Araújo Macadura TIA: 31811231

Sumário

[1. Mecânica do jogo 3](#_Toc21423908)

[2. Elementos do jogo 3](#_Toc21423909)

[2.1. Itens 3](#_Toc21423910)

[2.2. Personagens 3](#_Toc21423911)

[2.3. Cenários 3](#_Toc21423912)

[2.4. Interface 3](#_Toc21423913)

[3. Enredo do jogo / história 3](#_Toc21423914)

[4. Progressão do jogo 3](#_Toc21423915)

[4.1. Descrição textual 3](#_Toc21423916)

[4.2. Storyboard 3](#_Toc21423917)

[5. Custo de Produção 3](#_Toc21423918)

[6. Consoles 3](#_Toc21423919)

[7. Modo de Jogar 3](#_Toc21423920)

[8. Tecnologias 3](#_Toc21423921)

[9. Plano de testes 3](#_Toc21423922)

# Mecânica do jogo

# Elementos do jogo

# Itens

# Personagens

Herói: Arthur

Cavaleiro: Valentin

Feiticeira: Pandora

Mago: Gaspar

Princesa: Sofia

Rei: Davi

# Cenários

# Interface

# Enredo do jogo / história

# Progressão do jogo

# Descrição textual

# Storyboard

# Custo de Produção

# Consoles

# Modo de Jogar

# Tecnologias

# Plano de testes